



الأولمبياد العربي للذكاء الاصطناعي

الأولمبياد العربي للذكاء الاصطناعي

الرياضيات والخوارزميات

البرمجة

تحليل البيانات

النظام المضمن

ARTIFICIAL INTELLIGENCE OLYMPIAD

الأمن السيبراني

أهداف

تمثل المسابقة منصة للعرب بحميع فئاتهم العمرية لاطلاق عنانهم و مواهيهم التكنولوجية و تهدف الى؛

- ا تسليط الضوء على قضايا ومشاكل عربية و عالمية حيوية وتشجيع الشباب العربي على الدراسة والبحث والاستقصاء.
 - ٢ تأكيد أهمية التعليم التكنولوجي الذي هو أساس التقدم والتنمية
 - ٣ الإسهام في إثراء المحتوى الإلكتروني العربي على شبكة الإنترنت و نشره محلياً و عربياً و عالمياً.
 - ٤ رفع مستوى الكفاءات العربية في أهم مجالات العصر الحالي.
 - ٥ غرس مفهوم الذكاء الاصطناعي و التكنولوجيا الحديثة في مختلف بقاع الوطن العربي
 - ٦ تحويل الطاقات الشبابية إلى ابتكار حلول للمشاكل التي يواجهها الوطن العربي و العالم.
 - ٧ تنمية روح المنافسة بين الغرق المشاركة
 - ٨ منح شهادات خبرة عملية من خلال المشاركة بالمسابقة
 - 9 منح جوائز مادية و معنوية و وصل رجال أعمال للاستثمار بالأفكار المشاركة

أحكام عامة

- o اللجنة التنظيمية هي الجهة المسؤولة و المخولة للتواصل مع الغرق و ترتيب أوضاعهم.
- ه يحق للدولة المشاركة اختيار أكثر من شخص للمشاركة بكل مسابقة وبحد أعلى ٥ أشخاص و للدولة المستضيفة حق التعديل بما تراه مناسبا لإنجاح الأولمبياد .
 - o تعد قرارات لجنة التحكيم نهائية ولا يحق للطلبة المشاركين أو المرشحين للغوز الاعتراض عليه.

الرياضيات و الخوارزميات

الفئة العمرية	രഥ 18+ രഥ 18-12
الموضوع	حل أكبر عدد من المسائل
طبيعة المشاركة	يمكن المشاركة : • بشكل فردي. • عن طريق المؤسسات ذات العلاقة. • عن طريق أي جهة تعليمية.
رسوم المشاركة	۴٬۰۰ للمشاركة الواحدة ۱۸۰\$ اذا تم تسجيل أكثر من مشاركة ۷۵۰\$ للخمس مشاركات

معايير تحكيم مساق الرياضيات و الخوارزميات

ا. حل أكبر عدد من المشاكل بشكل صحيح.

۲. حل بأسرع وقت ممكن .

البرمجة باستخدام لغة بايثون

و هي لغة برمجة، عالية المستوى سهلة التعلم مفتوحة المصدر قابلة للتوسيع، تعتمد أسلوب البرمجة الكائنية (OOP). لغة بايثون هي لغة مُفسَّرة، ومُتعـدِدة الاستخدامات، وتستخدم بشكل واسع في العديد من المجالات، كبناء البرامج المستقلة باستخدام الواجهات الرسومية وفي تطبيقات الويب، ويمكن استخدامها كلغة برمجة نصية للتحكم في أداء العديد من البرمجيات مثل بلنحر. بشكل عام، يمكن استخدام بايثون لعمل البرامج البسيطة للمبتدئين، وإنجاز المشاريع الضخمة في الوقت نفسه. غالباً ما يُنصح المبتدئين في ميدان البرمجة بتعلم هذه اللغة لأنها من بين أسرع اللغات البرمجية تعلماً.

تكون المسابقة بمساقين:

المساق الأول

الفئة العمرية	രഥ 18+ മഥ 18-12
الموضوع	تصمیم برنامج یحل مشکلة مجتمعیة عربیة.
طبيعة المشاركة	يمكن المشاركة : • بشكل فردي. • عن طريق المؤسسات ذات العلاقة. • عن طريق أي جهة تعليمية.
رسوم المشاركة	۴٬۰۰ للمشاركة الواحدة ۱۸۰ اذا تم تسجيل أكثر من مشاركة ۷۵۰ للخمس مشاركات

معايير تحكيم مساق البرمجة الأول

ا – تصميم برنامج يسلم قبل موعد المسابقة بأسبوع.

٦ – تسليم توثيق للبحث العلمى الذي قام به المشارك.

٣ – توضيح الأثر المجتمعي الذي ينجزه الطالب من خلال

مشروعه.

البرمجة باستخدام لغة بايثون

المساق الثاني

الفئة العمرية	18-12عام +18عام
الموضوع	عبارة عن ٦ ساعات متواصلة من البرمجة ،بحيث يتم طرح في كل ساعة مُشكلة على المشاركين لحلّها وهكذا حتّى إنقضاء اليوم.
طبيعة المشاركة	يمكن المشاركة : • بشكل فردي. • عن طريق المؤسسات ذات العلاقة. • عن طريق أي جهة تعليمية.
رسوم المشاركة	۴۳۰۰ للمشاركة الواحدة ۲۸۰ اذا تم تسجيل أكثر من مشاركة ۱۰۰۰ للخمس مشاركات

معايير تحكيم مساق البرمجة الثاني

ا.الغريق الحائز على أعلى عدد من المشاكل المحلولة هو الغريق الغائز.

١.التحديث كل ساعة على نتائج المسابقة.

٣. في حال التعادل بالنقاط يكون الوقت هو المعيار الحاسم للفائز .

٤.وجود الغريق داخل الحرم المقام فيه المسابقة طيلة فترة ال ٢٤ ساعة المتاحة للمنافسة.

تحليل البيانات

الفئة العمرية	മല 18+ മല 18-12
الموضوع	إنشاء نظام كامل لحل مشكلة عربية من خلال تحليل البيانات.
طبيعة المشاركة	يمكن المشاركة : • بشكل فردي. • عن طريق المؤسسات ذات العلاقة. • عن طريق أي جهة تعليمية.
رسوم المشاركة	۴٬۰۰ للمشاركة الواحدة ۱۸۰\$ اذا تم تسجيل أكثر من مشاركة ۷۵۰\$ للخمس مشاركات

معايير تحكيم مساق تحليل البيانات

- ا تصميم برنامج يسلم قبل موعد المسابقة بأسبوع.
- ٢ تسليم توثيق للبحث العلمي الذي قام به المشارك.
- ٣ توضيح الأثر المجتمعي الذي ينجزه الطالب من خلال مشروعه.

النظام المضمن

النظام المضمن هو نظام أجهزة كمبيوتر قائم على المعالجات الدقيقة مع برنامج مصمم لأداء وظيفة مخصصة ، إما كنظام مستقل أو كجزء من نظام كبير. يوجد في القلب دائرة متكاملة مصممة لإجراء العمليات الحسابية للعمليات في الوقت الفعلي

الفئة العمرية	18-12عام +18عام
וכבסי וככנת ביי	
الموضوع	تصمیم نظام مضمن یحل مشکلة بتقنیة حدیثة.
طبيعة المشاركة	يمكن المشاركة : • بشكل فردي. • عن طريق المؤسسات ذات العلاقة. • عن طريق أي جهة تعليمية.
رسوم المشاركة	۴٬۰۰ للمشاركة الواحدة ۱۸۰\$ اذا تم تسجيل أكثر من مشاركة ۷۵۰\$ للخمس مشاركات

معايير تحكيم مساق النظام المضمن

- ا. فعالية النظام.
- ٢. التأثير المجتمعي الذي يحدثه النظام.
- ٣. أن يكون النظام فكرة جديدة أو تحديث لفكرة موجودة بفعالية أكبر

الأمن السيبراني

الأمن السيبراني هو ممارسة حماية الأنظمة والشبكات والبرامج من الهجمات الرقمية. التي تهدف عادةً إلى الوصول إلى المعلومات الحساسة أو تغييرها أو إتلافها أو ابتزاز المال من المستخدمين أو مقاطعة العمليات التجارية.

الفئة العمرية	മല 18+ മല 18-12
الموضوع	اختراق أخلاقي للمواقع
طبيعة المشاركة	يمكن المشاركة : • بشكل فردي. • عن طريق المؤسسات ذات العلاقة. • عن طريق أي جهة تعليمية.
رسوم المشاركة	۴٬۰۰ للمشاركة الواحدة ۱۸۰\$ اذا تم تسجيل أكثر من مشاركة ۷۵۰\$ للخمس مشاركات

معايير تحكيم مساق الأمن السيبراني

- ا. اختراق مواقع مصممة من قبل المختصين
- ٢. أكثر مشارك يخترق مواقع يحصل على أعلى نقاط
- ٣. تحديث كل ساعة للنقاط ، إذا استمر المشارك بمحاولة الاختراق لأكثر من الوقت المحدد يقصى من المسابقة



الأولمبياد العربي للذكاء الاصطناعي





