



## جامعة الحسين بن طلال

### وحدة القبول والتسجيل

خطة هندسة البرمجيات لسنة ٢٠٢١

التاريخ: ٢٠٢٢/٠٦/٢١

نوع المتطلب: جامعة إجابري وعددها ( ١٥ ) ساعة معتمدة

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
٠٦١٢٠٩٨	امتحان مستوى الحاسوب	٠٠	ن	
٠٢٠٢٠٩٨	امتحان مستوى اللغة الإنجليزية	٠٠	ن	
٠٢٠١٠٩٨	امتحان مستوى اللغة العربية	٠٠	ن	
٠٢٠٥١٠٠	التربية الوطنية	٣,٠٠	ع	
٠٢٠٢١٠١	اللغة الإنجليزية	٣,٠٠	ع	٠٢٠٢٠٩٩
٠٢٠١١٠١	اللغة العربية	٣,٠٠	ع	٠٢٠١٠٩٩
٠١٠٠١٠٢	العلوم العسكرية	٣,٠٠	ع	
٠١٠٠١٠٤	القيادة والمسؤولية المجتمعية	٣,٠٠	ع	

نوع المتطلب: جامعة إختياري# وعددها( ١٢ ) ساعة معتمدة يختارها الطالب مما يلي :

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
<b>حزمة العلوم الانسانية</b>				
٠٢١٣١٠١	الثقافة الإسلامية	٣,٠٠	ع	
٠٢٠٦١٠١	مدخل إلى علم المكتبات	٣,٠٠	ع	
٠٢٠٤١٠١	اللغة الفرنسية	٣,٠٠	ع	
٠٢٠١١٠٢	مهارات الاتصال باللغة العربية	٣,٠٠	ع	٠٢٠١١٠١
٠٢٠٢١٠٢	مهارات الاتصال باللغة الإنجليزية	٣,٠٠	ع	٠٢٠٢١٠١
٠٢٠١١٠٤	فن الكتابة والتعبير	٣,٠٠	ع	
٠١٠٠١٠٥	المهارات الحياتية	٣,٠٠	ع	
٠١١٣١١٢	مبادئ علم النفس	٣,٠٠	ع	
٠١٠٢١٤١	مبادئ التربية	٣,٠٠	ع	
٠١٠٠١٧١	مبادئ التربية الرياضية	٣,٠٠	ع	

حزمة العلوم الاجتماعية والاقتصاد

٠٧٠١١٠٠	مساهمة الأردن في الحضارة الإنسانية	٣	ع	
٠٢١٧١٠٠	تاريخ القدس	٣,٠٠	ع	
٠٤١٢١٠٠	الاقتصاد في حياتنا	٣,٠٠	ع	
١٤٠٨١٠٠	القانون في حياتنا	٣,٠٠	ع	
٠٤١١١٠٢	أساسيات الإدارة	٣,٠٠	ع	
٠٤١١١٠٤	الريادة والإبتكار	٣,٠٠	ع	
٠٧٠١١٠٥	التراث الحضاري والناس	٣,٠٠	ع	
٠٧١٢١٠٧	فن الضيافة والإتيكيت	٣,٠٠	ع	
٠٤٤١١١٠	مبادئ التجارة الإلكترونية	٣,٠٠	ع	
٠٢٠٥١٨١	التربية الإعلامية والرقمية	٣,٠٠	ع	

حزمة العلوم والتكنولوجيا والزراعة والصحة

٠٦١٣١٠٠	مبادئ الحكومة الإلكترونية	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٢١٠٠	تاريخ الرياضيات	٣,٠٠	ع	
٠٥٠٧١٠٠	مبادئ صيانة السيارات	٣,٠٠	ع	

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
٠٥٠٣١٠٠	مبادئ السلامة العامة	٣,٠٠	ع	
٠٦١٢١٠٠	مهارات الإنترنت ومواقع التواصل الاجتماعي	٣,٠٠	ع	
٠٩٠٣١٠٠	الأمن والأمان الإشعاعي	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٣١٠٠	مقدمة في علم الفلك	٣,٠٠	ع	
٠٥١١١٠٠	مقدمة في أمن المعلومات والشبكات	٣,٠٠	ع	
٠٥٠٢١٠١	التنمية والبيئة	٣,٠٠	ع	
٠٦١٢١٠٣	الثقافة الرقمية	٣,٠٠	ع	
٠٥٠١١١٠	المصادر الطبيعية في الأردن	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٦١١١	الكيمياء والإنسان	٣,٠٠	ع	
٠٩٠١١٢٠	الإسعافات الأولية	٣,٠٠	ع	
٠٩٠١١٦٠	مبادئ الصحة العامة	٣,٠٠	ع	

نوع المتطلب: كلية إجابري وعددها( ٢٤ ) ساعة معتمدة

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
٠٦١٣١٠١	أساسيات في تكنولوجيا المعلومات	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٢١٠١	تفاضل وتكامل (١)	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٢١٠٢	تفاضل وتكامل (٢)	٣,٠٠	ع	٠٣٠٢١٠١
٠٦١٢١٠٢	الرياضيات المنقطعة	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٣١٠٦	الفيزياء العامة لطلبة الحاسوب	٣,٠٠	ع	
٠٦١٢١١٢	لغة برمجة (١)	٣,٠٠	ع	
٠٦١٢١١٦	لغة برمجة (٢)	٣,٠٠	ع	٠٦١٢١١٢
٠٦١٢٢١٣	البرمجة الشبئية (١)	٣,٠٠	ع	٠٦١٢١١٦

نوع المتطلب: تخصص إجابري وعددها( ٧٢ ) ساعة معتمدة

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
٠٤٥١١٠٠	مقدمة في الإدارة والتسويق	٣,٠٠	ع	
٠٣٠٢١٣١	مبادئ في الإحصاء والإحتمالات	٣,٠٠	ع	٠٦١٢١٠٢
٠٦١٣٢٠١	مقدمة في نظم المعلومات	٣,٠٠	ع	
٠٦١٤٢٠٤	مقدمة في هندسة البرمجيات	٣,٠٠	ع	٠٦١٣١٠١
٠٦١٤٢١١	فضايا مهنية وأخلاقية في الحوسبة	٣,٠٠	ع	٠٢٠٢١٠١
٠٦١٣٢١٢	تحليل النظم	٣,٠٠	ع	٠٦١٣٢٠١
٠٦١٢٢٢٢	تراكيب البيانات	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢١٣
٠٥١١٢٢١	تصميم الدارات المنطقية	٣,٠٠	ع	٠٦١٢١١٦
٠٣٠٢٢٤١	جبر خطي (١)	٣,٠٠	ع	٠٣٠٢١٠٢
٠٦١٣٢١٣	نظم قواعد البيانات	٣,٠٠	ع	٠٦١٣٢١٢
٠٦١٢٢١٣	البرمجة بلغة مرئية (١)	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢١٣
٠٦١٢٢٢٢	خوارزميات الحاسوب	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢٢٢
٠٦١٤٢٢٤	مواصفات البرمجيات وتصميمها	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٢٠٤

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
٠٦١٢٣٣١	نظم تشغيل الحاسوب	٣,٠٠	ع	٠٦١٢١١٦
٠٦١٢٣٣٢	مقدمة في شبكات الحاسوب	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٣٣١
٠٥١١٣٣٣	معمارية الحاسوب	٣,٠٠	ع	٠٥١١٣٣١
٠٦١٣٣٤١	برمجة الإنترنت	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢١٣
٠٦١٤٣٥١	إدارة المشاريع البرمجية وجودتها	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٢٠٤
٠٦١٤٣٩٠	التدريب الميداني	٣,٠٠	ن	٩٠ س.م
٠٦١٤٣٢٢	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٣٢٢
٠٦١٤٤٤٣	فحص البرمجيات	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٣٢٢
٠٦١٤٤٤٥	تطوير البرمجيات وتوثيقها	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٣٢٢
٠٦١٣٤٥٤	إدارة نظم قواعد البيانات	٣,٠٠	ع	٠٦١٣٣١٣
٠٦١٤٤٩٠	مشروع تخرج - هندسة البرمجيات	٣,٠٠	ع	٩٠ س.م

نوع المتطلب: تخصص إختياري وعددها( ٩ ) ساعة معتمدة يختارها الطالب مما يلي :

رقم المادة	اسم المادة	ع.س. ا.س	المتطلب ١	المتطلب ٢
٠٦١٢٣١٥	البرمجة الشبئية (٢)	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢١٣
٠٦١٣٣٢٢	إحدى لغات الجيل الرابع	٣,٠٠	ع	٠٦١٣٣١٣
٠٦١٣٣٢٤	نمذجة ومحاكاة النظم	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٣٢١
٠٦١٢٣٤٢	الدكاء الاصطناعي	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢٢٢
٠٦١٤٣٦٣	معمارية البرمجيات	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٣٢٢
٠٦١٣٤٣٤	نظم الوسائط المتعددة	٣,٠٠	ع	٠٦١٢٢١٣
٠٦١٤٤٤٢	تقنيات إعادة هندسة البرمجيات	٣,٠٠	ع	٠٦١٤٤٤٣
٠٦١٣٤٤٢	التجارة الإلكترونية	٣,٠٠	ع	٠٦١٣٣٤١
٠٦١٣٤٥٣	استرجاع المعلومات	٣,٠٠	ع	٠٦١٣٣١٣
٠٦١٤٤٥٣	الطرق الرسمية في هندسة البرمجيات	٣	ع	٠٦١٤٣٢٢
٠٦١٤٤٩١	موضوعات خاصة في هندسة البرمجي	٣	ع	٠٦١٢٣٢٢